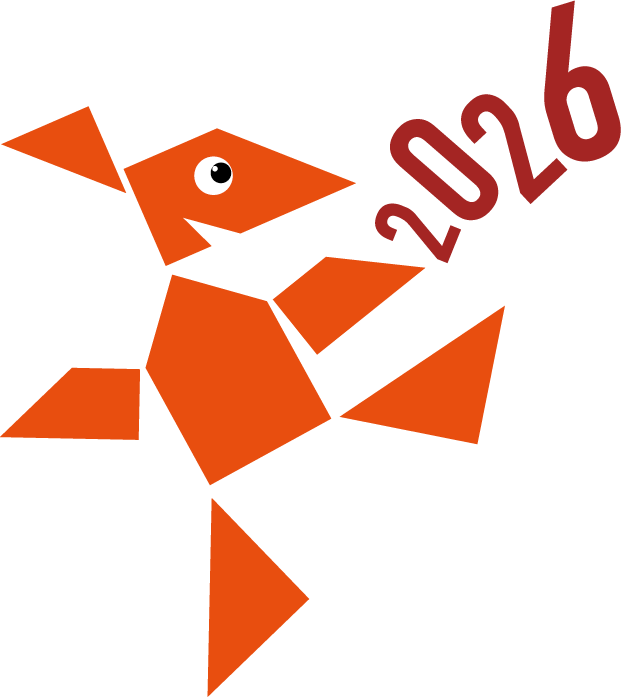
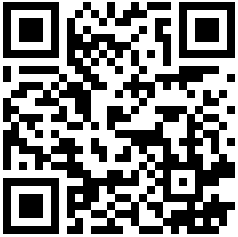
**Das Känguru der Mathematik**

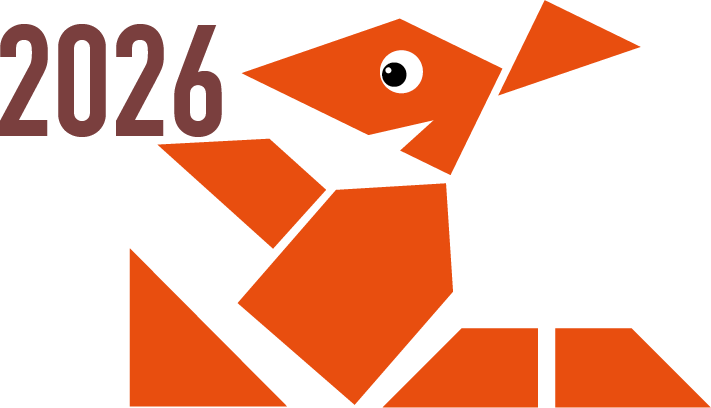
**Was ist der Känguru-Wettbewerb?**

Der Känguru-Wettbewerb ist ein **Wettbewerb für alle** und macht seit den 1990ern **Lust auf Ma­thematik**. Inzwischen nehmen Kinder in über 100 Ländern daran teil. Überall auf der Welt werden am in­ternationalen Känguru-Tag die weitestgehend gleichen Aufgaben be­arbeitet. In diesem Jahr findet der Känguru-Wettbewerb am

**Donnerstag, dem 19. März 2026** statt.

Schon zum **32. Mal** organisiert der gemeinnützige Verein „Mathematik-wettbewerb Känguru e.V.“ mit Sitz an der Humboldt-Universität zu Berlin den Wettbewerb in Deutschland. Die Teilnehmerzahl ist von 184 im Jahr 1995 auf mehr als **800.000** gewach­sen.

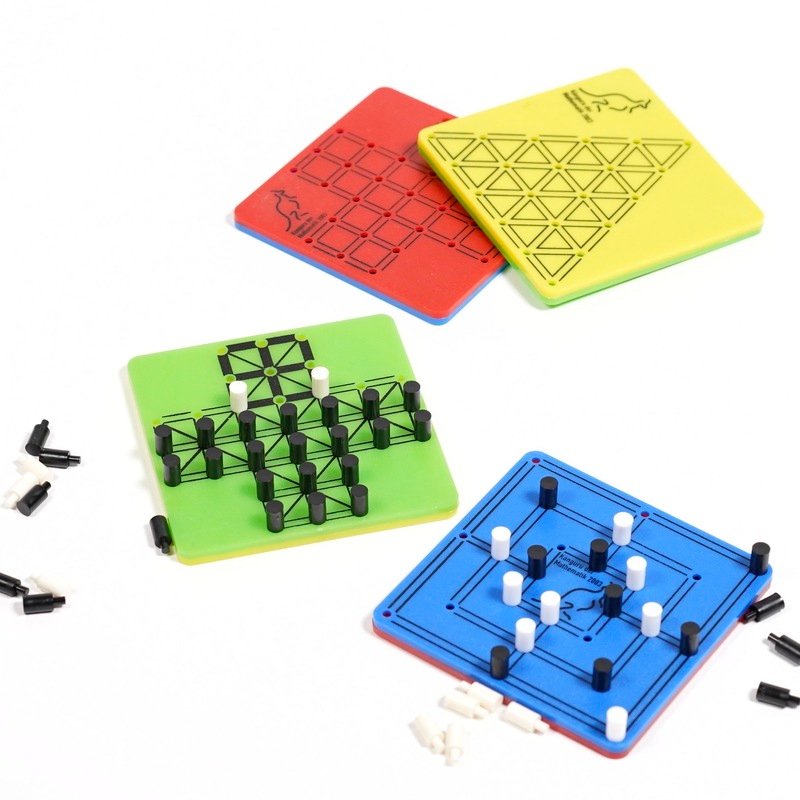
  
  
Mehr Infos zur Geschichte des Wettbewerbs

**Das Känguru der Mathem****atik**

**Startgeld und Preise**

Der Wettbewerb finanziert sich selbst. Die gesamten Kosten für Vorbe­reitung, Organisation, Auswertung und Preise wer­den durch ein von je­dem Teilnehmenden zu entrichtendes **Startgeld von 2,50 Euro** getra­gen.

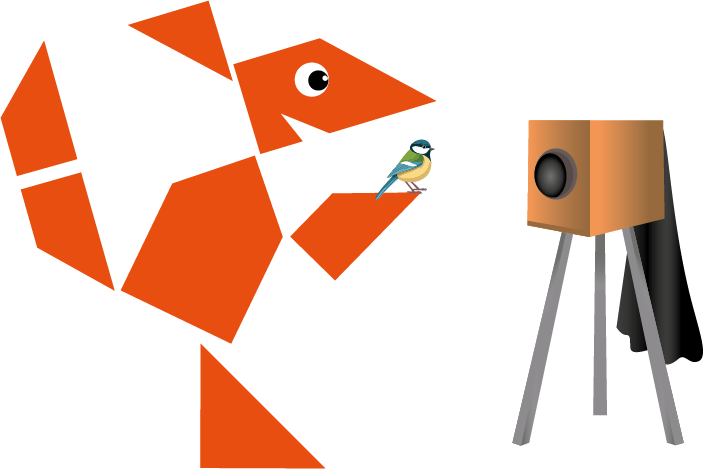
Unter den Teilnehmenden werden vielfältige Preise vergeben, die bis Ende Mai versandt werden:

* **Urkunden und der „Preis für alle“** – jede\*r Teilnehmende erhält eine Urkunde und ein kleines Knobelspiel. Außerdem gibt es eine aus­führliche Broschüre mit den Aufgaben samt Lösungen und weiteren Knobeleien.
* **1., 2. und 3. Preise** für die 5% Punktbesten – im vergangenen Jahr wurden mehr als **45.000** anregende Spiele, Experimentierkästen und Bücher an die besten Teilnehmenden deutschlandweit verteilt.
* **Sonderpreis T-Shirt** – an jeder Schule erhält der/die Teilnehmende mit dem weitesten Kängurusprung (= die meisten Auf­gaben in Folge richtig gelöst) ein T-Shirt als Sonderpreis.

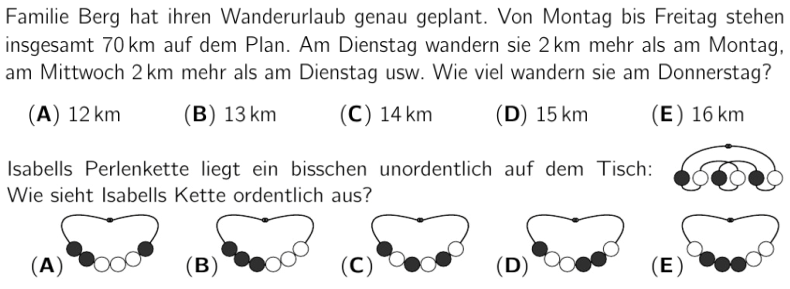
Die Abbildungen zeigen Beispiele für den „Preis für alle“ aus den vergangenen Jahren.

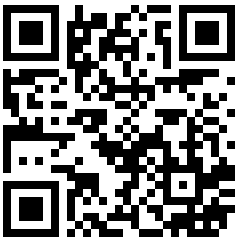
**Das Känguru der Mathematik**

**Ziel des Wettbewerbs und Aufgabenformat**

Der **Multiple-Choice-Wettbewerb** bietet vielfälti­gen Auf­gaben zum Knobeln, Grübeln, Rechnen und Schätzen, die vor allem **Freude an der Mathematik wecken** sollen. Sie sind anregend, heiter und oft ein we­nig unerwartet. So wird die bei Schülerinnen und Schülern häufig vorhandene Furcht vor dem Ernsthaften, Strengen, Trockenen der Ma­thematik aufgebro­chen.

Die Resonanz aus den Schulen und der Erfolg der letzten Jahre bestätigen diesen Ansatz.

Beispielaufgaben aus den  
Klassenstufen 5/6 (oben) und 3/4 (unten)

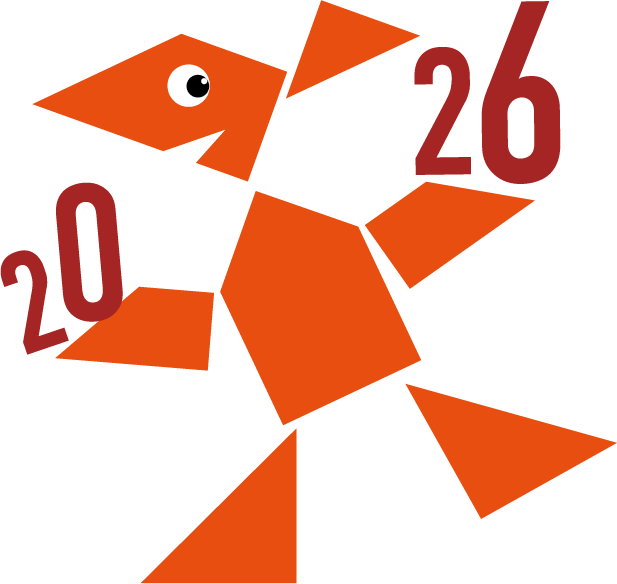


Alte Aufgaben zum Stöbern und Reinschnuppern gibt es auf [www.mathe-kaenguru.de](http://www.mathe-kaenguru.de/) und in der Känguru-App.

**Das Känguru der Mathematik**

**Das Känguru im Internet**

Alle Informationen zum Wettbewerb gibt es auf der offiziellen Webseite

  
[www.mathe-kaenguru.de](http://www.mathe-kaenguru.de/)

